

CONTROLLER-PAUSE. ZÄHL-TURBO AN.

Mission: Insel-Statistik!

Beim Angelfest wird gezählt, sortiert und gestapelt. Aus vielen Strichen wird ein Diagramm, das jeder versteht.



Name _____

Datum _____



So übst du: eine Mission pro Tag (15 bis 20 Minuten) und 5 Minuten Trainer. Für Diagramme brauchst du einen Bleistift und ein Lineal.

ZÄHLEN · STRICHLISTE

1

Strich für Strich

Beim Angelfest wird jeder Fang gezählt. Mit einer Strichliste geht das schnell und ohne Ver zählen.



So geht die Strichliste

Für jedes Ding machst du einen Strich. Den **5. Strich** ziehst du quer über die ersten vier: $\text{||||} = 5$. So kannst du in Fünfern zählen: $\text{||||} \text{ ||} = 5 + 5 + 2 = 12$.

A Wie viele Striche sind das?

- a) $\text{||||} \text{ ||} = \square$ b) $\text{||||} \text{ ||||} \text{ ||} = \square$ c) $\text{||||} = \square$
 d) $\text{||||} \text{ ||||} \text{ ||||} = \square$ e) $\text{||||} \text{ ||||} = \square$ f) $\text{||||} \text{ ||||} \text{ ||||} \text{ ||} = \square$

B Zeichne die Strichliste

Zahl	Strichliste
6	
11	
17	

☐ Mission 1 geschafft

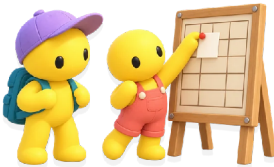
☆ Strich-Profi

URLISTE · HÄUFIGKEITSTABELLE

2

Der große Fang

Pixel hat beim Angelfest jeden Fang notiert, einen Buchstaben pro Fisch. So eine ungeordnete Liste heißt **Urliste**.



H Hering **M** Makrele **L** Lachs **K** Krabbe **T** Thunfisch

H	T	K	H	M	H	L	L	M	H	L	H
H	K	L	K	H	M	T	M	M	L	K	K
L	K	H	H	M	T	H	H	L	M	T	M

A Strichliste und Häufigkeitstabelle

Mach für jeden Fisch einen Strich in seine Zeile. Zähle dann die Striche und trag die Anzahl ein. Die Anzahl heißt auch **Häufigkeit**.

Fisch	Strichliste	Anzahl
H Hering		
M Makrele		
L Lachs		
K Krabbe		
T Thunfisch		
Zusammen		

B Fragen zur Tabelle

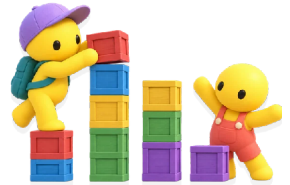
1. Welcher Fisch wurde am häufigsten gefangen?
2. Wie viele Heringe wurden mehr gefangen als Thunfische?
3. Welche **zwei** Fischarten zusammen gibt es genauso oft wie Heringe?

SÄULENDIAGRAMM ZEICHNEN

3

Säulen bauen

Eine Tabelle ist genau, aber ein Diagramm zeigt auf einen Blick, was am meisten ist. Jetzt baust du die Säulen.

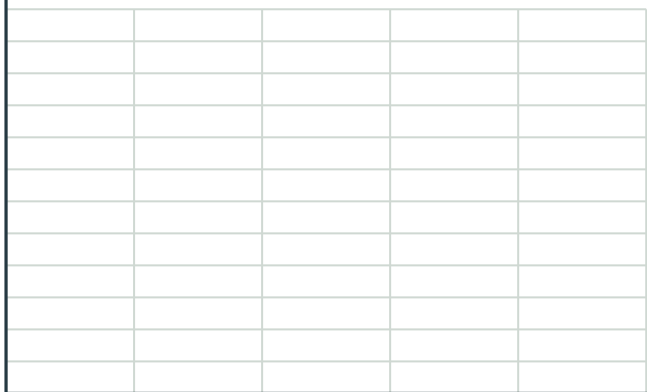


So zeichnest du ein Säulendiagramm

1. Hochachse einteilen und beschriften (bei 0 beginnen!).
2. Für jede Sorte eine Säule, alle gleich breit, mit Abstand.
3. Unter jede Säule schreiben, wofür sie steht.

A Der große Fang als Säulendiagramm

Anzahl



1 Kästchen = 1 Fisch.

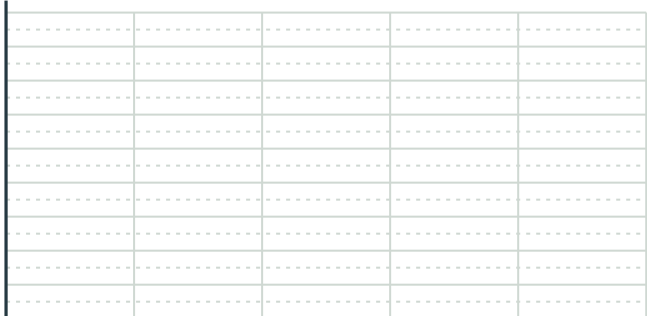
1. Schreib die Zahlen 0 bis 12 an die Hochachse.
2. Schreib die Fischarten in der Reihenfolge der Tabelle unter die Säulen.
3. Zeichne die Säulen.
4. Gib dem Diagramm eine Überschrift:

B Maßstab selbst wählen

Das Raster ist nur 9 Kästchen hoch, der größte Wert ist 80. Welcher Maßstab passt? 1 Kästchen = 1 / 5 / 10 Besucher.

Beschrifte dann die Hochachse, schreib die Stände in der Reihenfolge der Tabelle unter die Säulen und zeichne die Säulen.

Besucher



Stand	Besucher
Eis	60
Pizza	45
Riesenrad	80
Angeln	35
Bühne	70

Bei 45 und 35 endet die Säule in der Mitte eines Kästchens (gestrichelte Linie).

☐ Mission 3 geschafft

Säulen-Baumeister

DIAGRAMME LESEN

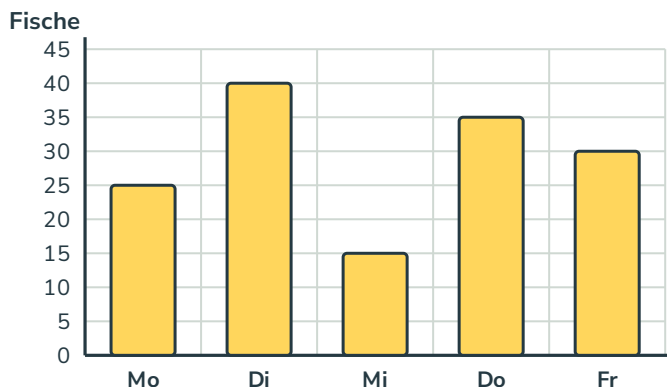
4

Diagramm-Detektiv

Ein Detektiv schaut genau hin: Was steht an der Hochachse? Wie viel ist ein Kästchen wert?



A Säulendiagramm mit Maßstab



1. Fänge am Mo:

2. Fänge am Di:

3. Fänge am Mi:

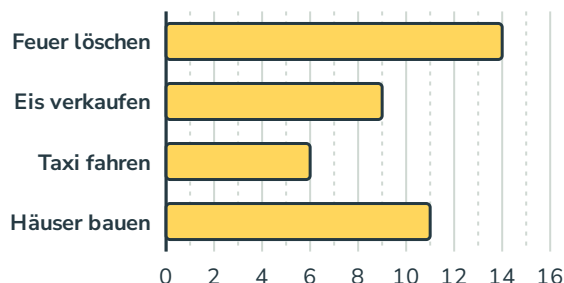
4. Fänge am Do:

5. Fänge am Fr:

6. Unterschied zwischen dem besten und dem schlechtesten Tag:

B Balkendiagramm: Was machen die Inselbewohner am liebsten?

Stimmen



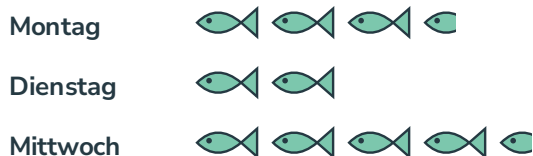
1. Was ist am beliebtesten?

Feuer löschen / Eis verkaufen / Taxi fahren / Häuser bauen

2. Wie viele Stimmen bekam „Eis verkaufen“?

3. Wie viele Stimmen mehr bekam „Häuser bauen“ als „Taxi fahren“?

C Bilddiagramm: ein Fisch-Bild steht für 10 Fische



1. Montag:

2. Dienstag:

3. Mittwoch:

☐ Mission 4 geschafft

☆ Diagramm-Detektiv



5

Test-Check

Zählen, Tabelle, Diagramm: einmal alles in kurz. Danach weißt du, was schon sitzt.

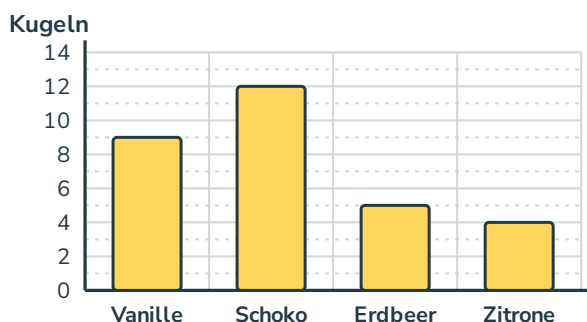
A Urliste: 18 Kinder nennen ihre Lieblingsorte

V Vanille **S** Schoko **E** Erdbeer **Z** Zitrone

V **S** **S** **E** **V** **Z** **S** **V** **E** **S** **V** **S** **Z** **E** **S** **V** **S** **E**

Vanille: Schoko: Erdbeer: Zitrone:

B Fehler-Detektiv: Eine Säule ist falsch gezeichnet



Sorte	Kugeln
Vanille	9
Schoko	12
Erdbeer	7
Zitrone	4

1. Welche Säule ist falsch?

Vanille / Schoko / Erdbeer / Zitrone

2. Wie viele Kästchen hoch müsste sie sein? (1 Kästchen = 2 Kugeln)

C Ampel: Wie sicher bist du?

Strichliste

☐ ☒ sicher ☐ fast ☐ nochmal üben

Häufigkeitstabelle

☐ ☒ sicher ☐ fast ☐ nochmal üben

Säulendiagramm zeichnen

☐ ☒ sicher ☐ fast ☐ nochmal üben

Diagramme lesen

☐ ☒ sicher ☐ fast ☐ nochmal üben