

CONTROLLER-PAUSE. RENN-TURBO AN.

Mission: Highscore-Jagd!

Beim Insel-Rennen zählt jeder Meter: Wer liegt vorn, wer knapp dahinter? Mit dem Zahlenstrahl behältst du den Überblick.



Name _____

Datum _____



So übst du: eine Mission pro Tag (15 bis 20 Minuten) und 5 Minuten Trainer. Lies beim Zahlenstrahl immer zuerst den kleinen Schritt ab.

ZAHLEN ORDNEN · NACHBARZAHLEN

1

Einen Schritt vor, einen zurück

Auf der Highscore-Tafel zählt jeder Punkt. Wer direkt vor oder hinter dir liegt, ist dein Vorgänger oder Nachfolger.



Vorgänger und Nachfolger

Der **Vorgänger** ist um 1 kleiner, der **Nachfolger** um 1 größer: $4999 \leftarrow 5000 \rightarrow 5001$. Vorsicht bei Nullen: Der Vorgänger von 10 000 ist 9999.

A Fülle die Tabelle aus

Vorgänger	Zahl	Nachfolger
	2999	
	50 000	
8099		
		100 000
39 999		

☐ Mission 1 geschafft

☆ Nachbar-Profi

VERGLEICHEN · ORDNEN



2

Wer liegt vorn?

Die Highscore-Tafel muss sortiert werden. Dafür vergleichst du Zahlen wie ein Profi.

So vergleichst du

1. Mehr Stellen = größere Zahl. 2. Gleich viele Stellen? Dann von links Stelle für Stelle vergleichen. Die erste unterschiedliche Ziffer entscheidet.
- Die Spitze von < und > zeigt immer zur **kleineren** Zahl: $3 < 8$, $8 > 3$.

A Setze < oder > ein

9999 ○ 10 000

45 678 ○ 45 687

30 303 ○ 30 033

7010 ○ 7001

123 456 ○ 99 999

80 080 ○ 80 800

6543 ○ 6534

100 001 ○ 100 010

59 999 ○ 60 000

B Sortiere die Highscores. Beginne mit dem kleinsten.

24 680

24 068

26 480

20 864

24 608

28 046

 < < < < <

C Jetzt andersherum: Beginne mit der größten Zahl.

9909

9099

9990

9009

9900

 > > > >

D Zahlen aus Ziffernkarten

Benutze jede Karte genau einmal.

3

0

7

5

1

größte Zahl: kleinste Zahl:

E Welche Zahlen liegen zwischen 1998 und 2003?

 1998 < < < < < 2003

☐ Mission 2 geschafft

☆ Sortier-Ass

ZAHLENSTRAHL LESEN



3

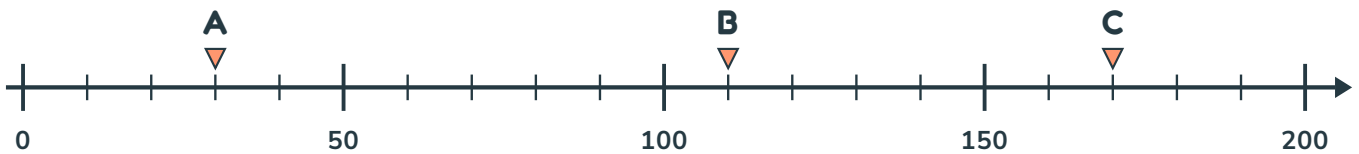
Auf der Rennstrecke

Die Rennstrecke ist ein riesiger Zahlenstrahl. Aber Achtung: Nicht jeder kleine Strich ist 1 wert!

Erst den Schritt, dann ablesen

Schau dir zwei beschriftete lange Striche an. Zähle die kleinen Schritte dazwischen. Teile den Abstand durch die Anzahl der Schritte: So viel ist ein kleiner Schritt wert.

A Zahlenstrahl von 0 bis 200



1 kleiner Schritt = A = B = C =

B Zahlenstrahl von 0 bis 1000



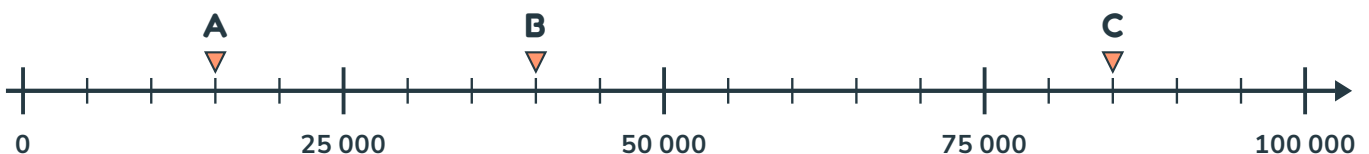
1 kleiner Schritt = A = B = C =

C Zahlenstrahl von 2000 bis 3000



1 kleiner Schritt = A = B = C =

D Zahlenstrahl von 0 bis 100 000



1 kleiner Schritt = A = B = C =

☐ Mission 3 geschafft

☆ Strecken-Leser

4

Strecken-Profi

Jetzt baust du selbst mit: Zahlen eintragen, die Mitte finden und die Strecke richtig einteilen.

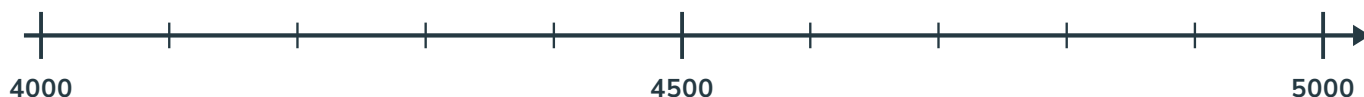


A Zahlen eintragen

a) Markiere 350 und 800 mit einem Pfeil unter dem Strahl.



b) Markiere 4300 und 4900 mit einem Pfeil unter dem Strahl.



c) Markiere 23 000 und 28 000 mit einem Pfeil unter dem Strahl.



B Welche Zahl liegt genau in der Mitte?

zwischen 400 und 600:

zwischen 2500 und 3000:

zwischen 19 000 und 21 000:

zwischen 0 und 50 000:

C Ergänze die Zahlenfolgen in gleich großen Schritten

600 → → → → 1400

45 000 → → → → 65 000

☐ Mission 4 geschafft

☆ Strecken-Profi

ALLES GEMISCHT · WIE IM TEST



5

Test-Check

Nachbarn, Vergleiche, Zahlenstrahl und Rätsel: Zeig, was du kannst.

A Blitzrunde

Nachfolger von 69 999 =

Vorgänger von 30 000 =

Nachfolger von 4099 =

Vorgänger von 100 000 =

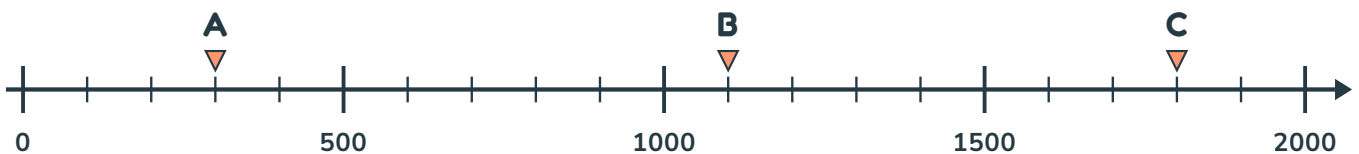
56 789 ☐ 56 798

10 101 ☐ 10 011

99 999 ☐ 100 000

4321 ☐ 4312

B Zahlenstrahl



A =

B =

C =

C Zahlenrätsel

1. Ich bin die größte vierstellige Zahl.

2. Ich bin der Nachfolger der größten fünfstelligen Zahl.

3. Ich liege genau in der Mitte zwischen 700 und 800.

D Ampel: Wie sicher bist du?

Vorgänger und Nachfolger

☐ ☒ sicher ☐ ☒ fast ☐ ☒ nochmal üben

Vergleichen und ordnen

☐ ☒ sicher ☐ ☒ fast ☐ ☒ nochmal üben

Zahlenstrahl lesen

☐ ☒ sicher ☐ ☒ fast ☐ ☒ nochmal üben

Zahlen eintragen und Mitte

☐ ☒ sicher ☐ ☒ fast ☐ ☒ nochmal üben

☐ Mission 5 geschafft

☆ Highscore-Champion